**Latar Belakang**

Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan dan penelitian. Perpustakaan menjadi tempat sumber informasi sehingga dapat dinikmati oleh banyak orang. Pada sebuah perpustakaan memiliki beberapa proses yang dilakukan yaitu proses peminjaman buku, proses pengembalian buku dan proses perpanjangan buku.

Namun pada saat ini dibeberapa tempat masih menerapkan peminjaman secara manual dimana pada saat proses peminjaman hingga pengembalian masih menggunakan alat tulis unutk melakukan pencatatan dan perekapan. Hal ini tentunya sangat menghambat petugas peminjaman dalam melakukan rekapan baik bulanan maupun tahunan, ditambah lagi harus menghitung secara manual sanksi keterlambatan pengembalian bagi peminjam yang terlambat mengembalikan buku yang dipinjam.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu mulai dari proses peminjaman hingga pengembalian. Sistem tersebut juga mendukung perhitungan terhadap keterlambatan pengembalian yang mengakibatkan si peminjam harus membayar denda sesuai dengan jumlah hari atas keterlambatan pengembaliannya.

Tahapan awal dari sistem peminjaman yang akan dibangun ialah peminjam dapat melihat pada sistem tentang keberadaan buku yang akan dipinjam, setelah mendapatkan buku yang akan dipinjam, peminjam harus didaftarkan terlebih dahulu oleh petugas peminjaman sebagai member yang terdata untuk dapat melakukan peminjaman. Setelah kepesertaan dibuat, peminjam dapat melakukan peminjaman dan harus mengembalikan buku tersebut minimal hari terakhir jatuh tempo. Dan jika ingin melakukan perpanjangan, maka harus melaporkan ke petugas untuk diperpanjang.

Untuk itu dibuatlah sebuah perangkat lunak yang mampu melakukan pengembalian buku dan dapat memberikan informasi pengembalian buku. Serta dapat memberikan informasi buku yang belum dikembalikan oleh anggota perpustakaan dan total keseluruhan denda yang harus dibayar oleh anggota perpustakaan.